

## REGRAS DA MANGALARGADA 2019

O CAMPEONATO DE FOMENTO DA RAÇA DE CAVALOS MANGALARGA SERÁ COMPOSTO POR 4 ETAPAS, COM POSSIBILIDADE DE DESCARTE DE UMA.

### 1. Regras de participação:

1.1. Poderá participar qualquer pessoa acima de 5 (cinco) anos de idade, montada em um animal da raça Mangalarga, desde que o animal possua registro provisório ou definitivo;

1.2. As crianças de 5 (cinco) a 12 (doze) anos deverão estar acompanhadas pelos respectivos responsáveis;

1.3. Será obrigatório o uso de capacete para todos os participantes e, em caso de eventual dispensa deste acessório de segurança, o participante ou responsável por menores assinará um termo de responsabilidade eximindo o organizador de qualquer tipo de acidente.

### 2. Regras da prova:

2.1. A inscrição deverá ser realizada pelo e-mail ou telefone da ABCCRM, a saber, [francisco.bezerra@abccrm.com.br](mailto:francisco.bezerra@abccrm.com.br) e (11) 3677-9866, ramal 4, utilizando como código identificador do cavaleiro, o CPF do participante.

2.2. No dia da Mangalargada, solicita-se que os participantes compareçam com razoável antecedência e busquem junto à equipe organizadora as instruções, resumos e outras informações necessárias à realização da prova, além de retirar o colete com número de identificação e o cartão de controle, marcar o horário de largada encaminhando, na sequência, o animal inscrito para o a inspeção veterinária, 'Vetcheck'.

2.3. Realizada a inspeção, o participante deverá selar seu animal com antecedência mínima de 15 (quinze) minutos do horário definido para a largada, aguardando a ordem de saída com o cavalo devidamente aquecido.

2.4. Será permitida a largada em duplas (exceção para pais com crianças, hipóteses em que será admitida largada em trios ou quadras), mas cada participante concorrerá individualmente.

2.5. No local da largada, o cavaleiro encontrará uma caixinha (estilo cartão de ponto), que consiste em dispositivo eletrônico destinado a registrar o exato momento da partida. Para tanto, o participante deverá aproximar o cartão de controle previamente retirado (item 2.2) do leitor do dispositivo, a fim de que tenha início a contagem do tempo de prova.

2.6. As velocidades da prova serão de 6 km/h (passo), 9km/h (marcha curta) e 12 km/h (marcha alongada).

2.7. TODOS os participantes começam a prova com 100 (cem) pontos, sendo que o objetivo da prova consiste exatamente em perder o menor número de pontos possível, percorrendo o percurso (em torno de 20 km) o mais próximo possível da velocidade indicadas, cujo controle será realizado através do tempo de prova de cada participante.

2.8. Logo após a largada, o cavaleiro encontrará no percurso uma placa indicativa da velocidade a ser mantida e, da mesma forma, placas indicativas estarão fixadas ao longo de todo o trecho, indicando quando deverá ocorrer mudança de velocidade. Durante o percurso, também haverá em alguns trechos, placas indicativas da distancia já percorrida

2.9. A marcação do tempo de prova junto ao dispositivo eletrônico, mediante a aproximação do cartão de controle, tal como mencionada no item '2.5', deverá ser realizada 6(seis) vezes durante todo o percurso. Os dispositivos (caixinhas) estarão dispostos aleatoriamente, sempre ao lado direito do participante, .

No total serão 06 caixinhas, sendo, 01 (uma) na largada, 04 (quatro) ao longo do trajeto e 01 (uma) na chegada. .

2.10. Em cada ponto de controle, caso o participante passe o cartão adiantado, perderá 04 (quatro) pontos e, ainda, caso faça o registro com atraso, perderá 02 (dois) pontos, sendo a tolerância de 1 minuto por ponto de controle.

2.11. Com o objetivo de auxiliar os participantes em relação ao tempo de prova serão fixadas, em dois pontos do percurso, placas indicando o tempo de prova em que o participante deveria estar passando pelo local.

2.12. Aproximadamente na metade do percurso, haverá um ponto NEUTRO destinado à hidratação e descanso dos animais. Trata-se de um ponto de parada obrigatória, onde o participante deverá permanecer por 02 (dois) minutos. Referido tempo já está somado ao tempo de prova do cavaleiro, não havendo prejuízo no tempo total. Este tempo de parada deverá ser controlado pelo próprio participante, que deverá largar novamente após o seu término.

2.13. O último km do percurso estará sinalizado com uma placa e, a partir deste ponto, NÃO é permitida nenhuma parada ou inversão de sentido, sob pena de desclassificação.

2.14. Ao término do percurso, ou seja, na chegada, o participante deverá registrar o cartão de controle no local indicado. Anotar seu horário de chegada (para controle do tempo de apresentação na inspeção veterinária) e localizar as tinas com água, procedendo em ato contínuo a retirada completa dos arreios do animal para o necessário resfriamento e hidratação. Na sequência, encaminhá-lo para a inspeção veterinária. **Aqui necessário observar, que a apresentação do animal na inspeção veterinária, após registrado o tempo da chegada, deverá ocorrer em até 20 (vinte) minutos.** Após o 20º minuto serão descontados 03 (três) pontos por minuto de atraso, com no máximo 05 (cinco) minutos de tolerância totalizando, assim, 25 (vinte e cinco) minutos de tempo máximo. Caso o cavaleiro não apresente seu animal para inspeção dentro dos 25 (vinte e cinco) minutos, o conjunto será desclassificado.

2.15. O batimento cardíaco máximo será de 64 bpm. Acima disso, o animal será desclassificado. A partir de 28 bpm será descontado 1 ponto a cada 4 bpm. Se o batimento for menor ou igual a 28 bpm não haverá penalização.

Exemplo: 30 bpm correspondem a ½ ponto perdido e 32 bpm correspondem a 01 ponto perdido..

Fórmula: **( batimento apurado -28) : 4= X .**

2.6. Vencerá a prova, conforme item 2.7, o participante que perder menos pontos .

### 3. DAS REGRAS DO CAMPEONATO

3.1. O campeonato será composto por 4 etapas;

3.2. Os participantes serão controlados pelo número do seu CPF, e pontuarão de acordo com o resultado da etapa.

3.3. Serão pontuados todos os participantes de acordo com o número de inscritos, sendo atribuído 1 ponto ao último lugar, subindo ponto a ponto as colocações subsequentes até chegar ao primeiro colocado da etapa.

Exemplo : **Etapa com 37 inscritos**- 37º colocado= 1 ponto, 36º colocado= 2 pontos.....2º colocado= 36 pontos, 1º colocado=37 pontos

**Etapa com 55 inscritos**- 55º colocado= 1 ponto, 54º colocado= 2 pontos.....2º colocado= 54 pontos, 1º colocado=55 pontos

3.4. Para a soma dos pontos do campeonato, será permitido o descarte do pior resultado ou de 1 etapa.

3.5. Os critérios de desempate serão, necessariamente, nesta ordem: 1º maior de participação nas etapas, 2º média de batimentos cardíacos (Somatória dos batimentos das etapas que participou/dividido pela número de etapas que participou) e 3º Cavaleiro melhor colocado nas primeiras provas.

**DICAS:**

Treinar o animal em diversas velocidades, com ritmo, e em cada um dos andamentos para dar condicionamento físico e conhecer a velocidade dos andamentos do seu cavalo, em km/h. A média do passo é de 6 km/h, da marcha curta, de 9km/h e, da marcha alongada, de 12KM/h. Para tal, socorrer-se de aplicativos de celulares ou relógios especializados se necessário.

Bons treinos e boa prova!!!!!!